**BİTİRME PROJESİ HAZIRLIK DÖKÜMANI**

Bitirme Projeleri bootcamplerde 5.haftanın sonunda verilen ve süreç boyunca öğrenilen konuların sponsor şirketlerimizin kullandıkları teknolojiler ile pekiştirilmesini sağlayan projelerdir. Hem sponsor şirket , hem Patika ekibi hem de sizler için bitirme projeleri oldukça önemli bir konumda bulunmaktadır. Bootcamp süreci boyunca hangi konuda ne kadar geliştiğinizi gösterebileceğiniz ve kendinizi ölçebileceğiniz en iyi yer bitirme projeleridir. Proje sonunda sizden istenenin ne olduğunun tam olarak kavranması ve projenin planlamasının yapılması sürecin daha sağlıklı ilerlemesini sağlar. bir projeye başlamadan önce yapılması gereken en önemli adımdır. Bunun için projeye başlamadan önce konu ile alakalı sorulabilecek her soruyu sormalısınız. Çoğu adayımızın en zorlandığı yerlerden biri olan proje planlamasının daha kolay bir şekilde oluşturulması için aşağıdaki soruları hazırladık. Bitirme projelerinin sizleri kariyerinize ve hayallerinizdeki iş fırsatına yaklaştırmak için en önemli adımlardan biri olduğunu lütfen unutmayın.

1. Projenin içeriği ne olacak? (Projede senden istenenin ne olduğunu açıkla.)

|  |
| --- |
| Bu projede external bir apidan, veri çekip, çektiğim verileri bir kurala göre databasee kaydetmem gerekiyor. |

1. Hazırlayacağın proje hangi amaca hizmet edecek?

|  |
| --- |
| Hazırlacağım projeyle databasede farklı şehirlerin farklı tarihlerdeki hava kirliliği oranlarını kaydetmiş olacağım. Bu veriler de ilgili alanlarda sorgulanıp, kullanılabilecek. |

1. Projeni yaparken nereden başlayacaksın ve hangi aşamaları takip edeceksin? Bu konu senin için net mi ? (Temel yazılım geliştirme aşamalarını düşünerek cevaplayabilirsin.)

|  |
| --- |
| Önce kod yapısını nasıl yazacağımı planlayacağım, sonra Nasıl uygulama yapacağımı tasarlayacağım. Daha sonra implement edeceğim. En son olarak da test yazacağım. |

1. Projende kullanacağın yaklaşımlar neler olacak? (Metodolojileri baz alarak cevaplayabilirsin.)

|  |
| --- |
|  |

1. Projeni yazarken hangi teknolojileri kullanacaksın? Bootcamp’te öğrendiğin teknolojiler dışında başka teknolojilere ihtiyacın olacak mı?

|  |
| --- |
| Java, Spring boot, PostgreSQL, UI tasarımı için Html, CSS, JavaScript kullanacağım. |

1. Projeyi nasıl tasarlayacaksın? (Veri Modellemeleri , UI Tasarımı vb.)

|  |
| --- |
| Bir UML class diagram çizerek başlayacağım. Bir city classım ve her cityinin birden fazla air classından türemiş air objesi olacak. |